



目录

使用二次封装库.....	3
常用接口.....	4
check_file.....	5
write_file_str.....	6
read_file_str.....	7
write_file_int.....	8
read_file_int.....	9
getPidByName.....	10
getNameByPid.....	11
get_libversion.....	12
get_boardinfo.....	13
GPIO 操作.....	14
tq_set_gpio.....	15
tq_get_gpio.....	16
tq_get_gpio_poll.....	17
gpio_to_pin.....	18
UART 操作.....	19
uart_init.....	20
uart_write_data.....	21
uart_start_receive.....	22
uart_read_data.....	23
uart_stop_receive.....	24
网络操作.....	25
get_ip.....	26
get_netmask.....	27
get_gateway.....	28
get_mac.....	29
check_ping.....	30
check_ping2.....	31
CAN 操作.....	32
init_can.....	33
get_can_data.....	34
send_can_data.....	35
close_can.....	36
看门狗.....	37
EnableWtd.....	38
FeedWtd.....	39
DisableWtd.....	40
UVC 摄像头.....	41
uvc_check.....	42



uvc_init.....	43
uvc_args.....	45
uvc_format.....	46
uvc_Attributes.....	47
uvc_capturing.....	48
uvc_release.....	49
uvc_close.....	50
存储(U 盘、SD 卡等).....	51
get_udisk_count.....	52
get_udisk_path.....	53
get_sdisk_path.....	54
输入设备.....	55
tq_getinput.....	56
PWM 控制.....	57
pwm_enable.....	58
tq_set_pwm.....	59

Embedsky

天嵌科技



使用二次封装库

1. 获取二次封装库: <http://wiki.armsbbs.net/tqwiki/public/docs/>

2. 解压二次封装库

将下载到的二次封装库压缩包, 解压到 ubuntu 系统中, 执行命令为:

```
#tar xvjf linux_lib_VX.x.tar.bz2 -C /
```

3. QT 使用 sdk 库:

在 .pro 文件最后添加:

```
LIBS += -L/opt/EmbedSky/linux_lib/lib -ltq++  
INCLUDEPATH += /opt/EmbedSky/linux_lib/include  
DEPENDPATH += /opt/EmbedSky/linux_lib/include  
PRE_TARGETDEPS += /opt/EmbedSky/linux_lib/lib/libtq++.a
```

4. 交叉编译使用 sdk 库:

使用 gcc 编译 test.c 文件:

```
arm-linux-gnueabi-gcc -I/opt/EmbedSky/linux_lib/include  
-L/opt/EmbedSky/linux_lib/lib test.c -o test -ltq
```

使用 g++ 编译 test.cpp 文件:

```
arm-linux-gnueabi-g++ -I/opt/EmbedSky/linux_lib/include  
-L/opt/EmbedSky/linux_lib/lib test.cpp -o test -ltq++
```



常用接口

头文件:

`tq_common.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int check_file(char* filename);</code>	检查文件是否存在
<code>int write_file_str(char* filename, char* value, int size);</code>	往文件里写字符串
<code>int read_file_str(char* filename, char* value, int size);</code>	读取文件内容(字符串)
<code>int write_file_int(char* filename, unsigned int value);</code>	往文件写入整型
<code>int read_file_int(char* filename, int* value);</code>	读取文件内容(整型)
<code>int getPidByName(char* task_name, int* pid);</code>	通过进程名字获取进程号
<code>int getNameByPid(int pid, char *task_name);</code>	通过进程号获取进程名字
<code>const char* get_libversion(void);</code>	获取库版本号
<code>char* get_boardinfo(void);</code>	获取板卡信息



check_file

函数: `int check_file(char* filename);`

描述:

检查文件是否存在

参数:

参数名	类型	说明
filename	char *	文件路径

示例:

```
int ret = check_file("/test");  
printf("ret:%d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
1	int	存在
0	int	不存在/打开失败



write_file_str

函数:

```
int write_file_str(char filename, char value, int size);
```

描述:

往文件里写字符串

参数:

参数名	类型	说明
filename	char *	文件路径
value	char *	写入的内容
size	int	内容大小

示例:

```
char buff[] = "out";  
int ret = write_file_str("/test", buff, sizeof(buff));  
printf("ret :%d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	成功返回写入的大小
-1	int	打开失败
-2	int	写入失败



read_file_str

函数:

```
int read_file_str(char filename, char value, int size);
```

描述:

读取文件内容

参数:

参数名	类型	说明
filename	char *	文件路径
value	char *	用于存放读取到的文件内容
size	int	内容大小

示例:

```
char buff[] = "out";  
int ret = write_file_str("/test", buff, sizeof(buff));  
printf("ret :%d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	读取到的大小
-1	int	打开失败
-2		



write_file_int

函数:

```
int write_file_int(char* filename, unsigned int value);
```

描述:

往文件写入整型

参数:

参数名	类型	说明
filename	char *	文件路径
value	unsigned int	存放要写入文件的内容

示例:

```
int ret = write_file_int("/sys/class/leds/led4/brightness", 1);  
printf("ret:%d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	写入的大小
-1	int	打开失败
-2	int	写入失败



read_file_int

函数:

```
int read_file_int(char filename, int value);
```

描述:

检查文件是否存在

参数:

参数名	类型	说明
filename	char *	文件路径
value	unsigned int	存放读取到文件的内容

示例:

```
int buff;  
int ret = read_file_int("/test",&buff);  
printf("ret:%d, buff:%d\n", ret, buff);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	读取到的大小
-1	int	打开失败
-2	int	读取失败



getPidByName

函数：

```
int getPidByName(char task_name, int pid);
```

描述：

通过进程名字获取进程号

参数：

参数名	类型	说明
task_name	char *	进程名字
pid	int *	用于存放进程号

示例：

```
int pid;  
int ret = getPidByName("test",&pid);  
printf("ret = %d\n",ret);
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	失败



getNameByPid

函数:

```
int getNameByPid(int pid, char *task_name);
```

描述:

通过进程号获取进程名字

参数:

参数名	类型	说明
pid	int *	进程号
task_name	char *	用于存放进程名字

示例:

```
char buff[100];  
memset(buff, 0x0, sizeof(buff));  
int ret = getNameByPid(962, buff);  
printf("ret = %d, buff = %s\n", ret, buff);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	失败



get_libversion

函数:

```
const char* get_libversion(void);
```

描述:

获取二次封装库版本

参数:

无

示例:

```
printf("tq linux lib version %s\n", get_libversion());
```

返回参数说明:

返回库版本字符串

EmbedSky

天嵌科技



get_boardinfo

函数:

```
char* get_boardinfo(void);
```

描述:

获取板卡信息

参数:

无

示例:

```
char* board_info =get_boardinfo() ;  
if(board_info == NULL) {  
    printf(“board info no found\n”);  
} else {  
    printf(“board info is %s\n”,board_info);  
}
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
!NULL	char*	成功, 返回板卡信息
NULL	char*	未获取到板卡信息



GPIO 操作

头文件:

`tq_gpio.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int tq_set_gpio(int pin, int val);</code>	设置 GPIO 高低电平
<code>int tq_get_gpio(int pin);</code>	获得 GPIO 外部输入的电平状态(非阻塞)
<code>int tq_get_gpio_poll(int pin, int edge, int timeout_ms);</code>	获得 GPIO 外部输入的电平状态(中断阻塞)
<code>int gpio_to_pin(unsigned char gpiochip, unsigned char gpioid);</code>	获取 gpio pin 号



tq_set_gpio

函数:

```
int tq_set_gpio(int pin, int val);
```

描述:

设置 GPIO 高低电平

参数:

参数名	类型	说明
pin	int	引脚编号
val	int	电平状态 1 : 高电平 0 : 低电平

示例:

```
int temp = tq_set_gpio(80, 1);  
if(temp < 0) {  
    printf("tq_set_gpio fail\n");  
} else {  
    printf("tq_set_gpio success\n");  
}
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	失败



tq_get_gpio

函数:

```
int tq_get_gpio(int pin);
```

描述:

获得 GPIO 外部输入的电平状态

参数:

参数名	类型	说明
pin	int	引脚编号

示例:

```
int ret;  
ret = tq_get_gpio(80);  
if(ret<0) {  
    printf("tq_get_gpio failed:%d\n",ret);  
}else{  
    printf("tq_get_gpio success:%d\n",ret);  
}  
return;
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	低电平
1	int	高电平
-1	int	失败



tq_get_gpio_poll

函数:

```
int tq_get_gpio_poll(int pin, int edge, int timeout_ms);
```

描述:

获得 GPIO 外部输入的电平状态(中断阻塞)

参数:

参数名	类型	说明
pin	int	引脚编号
edge	int	触发类型, 可选值为: 0:不阻塞。 1:上升沿触发。 2:下降沿触发。 3:上升/下降沿触发
timeout_m	int	阻塞时间, 单位 ms, -1 为一直阻塞, 0 为不阻塞

示例:

```
int ret;  
ret = tq_get_gpio_poll(80, 1, 200);  
if(ret<0) {  
    printf("tq_get_gpio failed:%d\n", ret);  
} else {  
    printf("tq_get_gpio success:%d\n", ret);  
}  
return;
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	低电平
1	int	高电平
-1	int	失败



gpio_to_pin

函数:

```
int gpio_to_pin(unsigned char gpiochip, unsigned char gpioid)
```

描述:

将 gpio 网络号转换为可操作的 gpio id;

参数:

参数名	类型	说明
gpiochip	unsigned char	gpio 组号, 注:组号以 0 开始, 如果搜索到原理图中无 gpio0 的组, 那么控制 gpio1 时需填入 0
gpioid	unsigned char	gpio 组内的 id 号

示例:

```
int pin = gpio_to_pin(1, 2); //AM335X:获取 gpio1_2 的 id 号, TQIMX6Q:获取  
gpio2_2 的 id 号(因为 IMX6Q 的 gpio 组是以 1 开始)  
int result = tq_get_gpio_poll(pin, 3, -1);  
tq_set_gpio(pin, 1); //输出高电平
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>=0	int	转换后的 id 号
-1	int	传递参数错误
-2	int	没有搜索到相应的 gpio 组



UART 操作

头文件:

`tq_uart.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int uart_init(char* dev, int nBaud, int nBits, char nEvent, int nStop);</code>	初始化 uart 参数
<code>int uart_write_data(char *dev_name, char *buff, int len);</code>	发送串口数据
<code>int uart_start_receive(char *dev_name);</code>	启动接收数据
<code>int uart_read_data(int fd, char *buff, int len, int timeout_ms);</code>	读取接收到的数据
<code>void uart_stop_receive(int fd);</code>	停止接收数据



uart_init

函数:

```
int uart_init(char* dev, int nBaud, int nBits, char nEvent, int nStop);
```

描述:

初始化串口

参数:

参数名	类型	说明
dev	char *	串口名称, 如 "/dev/ttySAC3"
nBaud	int	波特率, 可取值: 300 600 1200 2400 4800 9600 19200 38400 57600 115200...
nBits	int	数据位数 7 或者 8
nEvent	char	'O' 奇校验; 'E' 偶校验; 'N' 无校验
nStop	int	停止位数 1 或者 2

示例:

```
int fd;  
char *dev_name = "/dev/ttySAC3";  
if(fd = uart_init(dev_name, 115200, 8, 'E', 1) < 0)  
    printf("set_opt error\n");  
else  
    printf("uart_init success\n");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	初始化成功
-1	int	初始化失败



uart_write_data

函数:

```
int uart_write_data(char dev_name, char buff, int len);
```

描述:

往串口写数据

参数:

参数名	类型	说明
dev_name	char *	串口名称, 如” /dev/ttySAC3”
buff	char *	存放要写入的内容
len	int	内容大小

示例:

```
char *dev_name = "/dev/ttySAC3";  
char buff[64] = "123456789" ;  
int ret = uart_write_data(dev_name, buff, sizeof(buff));  
    //发送数据到 dev_name  
if(ret < 0)  
    printf("send err\n");  
else  
    printf("write_data success\n");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	写入的大小
-1	int	写入失败
-5	int	打开失败



uart_start_receive

函数:

```
int uart_start_receive(char *dev_name);
```

描述:

往串口写数据

参数:

参数名	类型	说明
dev_name	char *	串口名称, 如 "/dev/ttySAC3"

示例:

```
char *dev_name = "/dev/ttySAC3";  
read_fd = uart_start_receive(dev_name);  
if(read_fd < 0)  
    printf("uart_start_receive err\n");  
else  
    printf("start_receive success\n");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	写入的大小
-5	int	打开失败



uart_read_data

函数:

```
int uart_read_data(int fd, char *buff, int len, int timeout_ms);
```

描述:

读取串口信息

参数:

参数名	类型	说明
fd	char *	串口名称, 如” /dev/ttySAC3”
buff	char *	存放要写入的内容
len	int	内容大小
timeout_ms	int	设置超时时间, /ms

示例:

```
char str[64];
memset(str, 0, sizeof(str));
int ret = uart_read_data(read_fd, str, sizeof(str), 100);    //从串口接
收数据
if(ret < 0)
    printf("receive err\n");
else
    printf("receive success:%s\n", str);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	返回读入的大小
-1	int	读取失败
-2	int	读取超时



uart_stop_receive

函数:

```
void uart_stop_receive(int fd);
```

描述:

停止接收信息

参数:

参数名	类型	说明
fd	int	文件句柄

示例:

```
uart_stop_receive(read_fd);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
无	无	无



网络操作

头文件:

`tq_network.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int get_ip(char* dev, char* ip, int size);</code>	获取指定网卡设备的 ip 地址
<code>int get_netmask(char* dev, char* mask, int size);</code>	获取指定网卡设备的子网掩码
<code>int get_gateway(char* dev, char* gway, int size);</code>	获取指定网卡设备的网关
<code>int get_mac(char* dev, char* mac, int size);</code>	获取指定网卡设备的 mac 地址
<code>int check_ping(const char *target, unsigned int timeout_ms);</code>	网络检测函数, 类似于 ping 命令 (不能选择网卡设备)
<code>int check_ping2(const char *iface, const char *target, unsigned int timeout_ms);</code>	网络检测函数, 类似于 ping 命令 (可选择网卡设备)



get_ip

函数:

```
int get_ip(char dev, char ip, int size);
```

描述:

获取指定网卡设备的 ip 地址

参数:

参数名	类型	说明
dev	const char *	网卡设备名, 如 “eth0”, “ens33”
ip	char *	获取后的 ip 填充位置
size	int	传入 ip 的大小

示例:

```
char ip[IP_SIZE];  
char *test_eth = "eth0";  
int len=0;  
len = get_ip(test_eth, ip, sizeof(ip));  
if(len < 0){  
    printf("get ip error %d\n", len);  
} else  
    printf("local %s ip: %s len: %d \n", test_eth, ip, len);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	成功, 填充 ip 的长度
0	int	没有找到设备节点
-1	int	失败, 无该设备节点
-2	int	失败, 形参 ip 的空间长度不够, 需要的最小长度见返回 ip 的首字节



get_netmask

函数:

```
int get_netmask(char dev, char mask, int size);
```

描述:

获取指定网卡设备的子网掩码

参数:

参数名	类型	说明
dev	char *	网卡设备名, 如 “eth0”, “enss33”
mask	char *	获取后的子网掩码填充位置
size	int	传入 mask 的大小

示例:

```
char ip[IP_SIZE];  
char *test_eth = "eth0";  
int len=0;  
len = get_netmask(test_eth, ip, sizeof(ip));  
if(len < 0)  
    printf("get netmask error: %d\n", len);  
else  
    printf("local %s mask: %s len: %d \n", test_eth, ip, len);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	成功, 填充 mask 的长度
0	int	没有找到设备节点
-1	int	失败, 无该设备节点
-2	int	失败, 形参 mask 的空间长度不够, 需要的最小长度 见返回 mask 的首字节



get_gateway

函数:

```
int get_gateway(char dev, char gway, int size);
```

描述:

获取指定网卡设备的网关

参数:

参数名	类型	说明
dev	char *	网卡设备名, 如 “eth0”, “enss33”
gway	char *	获取后的网关填充位置
size	int	传入 mask 的大小

示例:

```
char ip[IP_SIZE];  
char *test_eth = "eth0";  
int len=0;  
len = get_gateway(test_eth, ip, sizeof(ip));  
if(len < 0)  
    printf("get gateway error:%d\n", len);  
else  
    printf("local %s gateway: %s len: %d \n", test_eth, ip, len);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	成功, 填充 gway 的长度
0	int	没有找到设备节点
-1	int	失败, 无该设备节点
-2	int	失败, 形参 gway 的空间长度不够, 需要的最小长度见返回 gway 的首字节



get_mac

函数: int get_mac(char dev, char mac, int size);

描述:

获取指定网卡设备的 mac 地址

参数:

参数名	类型	说明
dev	char *	网卡设备名, 如 "eth0", "enss33"
mac	char *	获取后的 mac 填充位置
size	int	传入 mac 的大小

示例:

```
char mac[MAC_SIZE];
char *test_eth = "eth0";
int len=0;
len = get_mac(test_eth, mac, sizeof(mac));
if(len < 0)
    printf("get mac error:%d\n", len);
else
    printf("local %s mac: %s len: %d \n", test_eth, mac, len);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	成功, 填充 mac 的长度
0	int	没有找到设备节点
-1	int	失败, 无该设备节点
-2	int	失败, 形参 mac 的空间长度不够, 需要的最小长度见返回 mac 的首字节



check_ping

函数:

```
int check_ping(const char *target, unsigned int timeout_ms);
```

描述:

网络检测函数, 类似于 ping 命令

参数:

参数名	类型	说明
target	const char *	目标地址域名或者 ip
timeout_ms	unsigned int	检测超时, 毫秒

示例:

```
const char *test_domain = "www.qq.com";  
char *test_eth = "eth0";  
int ret;  
ret = check_ping(test_domain, 20);  
if(ret < 1) {  
    printf("the ping is error %d\n", ret);  
}else  
    printf("the ping is ok!\n");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	成功
0	int	超时
-1	int	失败



check_ping2

函数：

```
int check_ping2 (const char iface, const char target, unsigned  
int timeout_ms);
```

描述：

网络检测函数，类似于 ping 命令（指定端口）

参数：

参数名	类型	说明
iface	const char *	网口名称，如“eth0”
target	const char *	目标地址域名或者 ip
timeout_ms	unsigned int	检测超时，毫秒

示例：

```
const char *test_domain = "www.qq.com";  
int ret;  
ret = check_ping2("eth0", test_domain, 20);  
if(ret < 1)  
    printf("the ping2 is error %d\n", ret);  
else  
    printf("the ping2 is ok!\n");
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
>0	int	成功
0	int	超时
-1	int	失败



CAN 操作

头文件:

`tq_can.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int check_can(char *dev);</code>	检测系统中是否存在 can 设备
<code>int init_can(const char * dev, int bitrate, int mode);</code>	初始化 can 设备
<code>int get_can_data(const char* dev, struct can_data* data, unsigned int timeout_ms);</code>	用于提取 can 接收到的数据
<code>int send_can_data(const char* dev, struct can_data data);</code>	用于发送 can 数据
<code>int close_can(const char * dev);</code>	关闭 can 设备



init_can

函数：

```
int init_can(const char * dev, int bitrate, int mode);
```

描述：

初始化 can 设备

参数：

参数名	类型	说明
dev	char *	can 设备名如 can0/can1
bitrate	int	设置的波特率
mode	int	设置的模式(1/2/4/8)

模式说明：

值	说明
1	回环模式
2	监听模式
4	三重采样模式
8	单发模式

示例：

```
int ret;
ret = init_can("can0", 125000, 0);
if(ret < 0)
    printf("don't init the can0 device\n");
else
    printf("init the can0 device\n");
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	没有检测到设备
-2	int	初始化失败
-99	int	参数错误



get_can_data

函数：

```
int get_can_data(const char dev, struct can_data data, unsigned int timeout_ms);
```

描述：

用于提取 can 接收到的数据

参数：

参数名	类型	说明
dev	const char*	can 设备名如 can0/can1
data	struct can_data*	用于填充读取的数据
timeout_ms	unsigned int	用于设置阻塞时间

示例：

```
struct can_data revcan;
memset(&revcan, 0x0, sizeof(revcan));
ret = get_can_data("can0", &revcan, 500);
printf("get can0 data, please wait for the data to return...\n");
if(ret < 0)
    printf("get can0 data error!ret=%d\n", ret);
else {
    printf("\t rec : [%d] \t", revcan.dlc);
    for(i = 0; i < revcan.dlc; i++)
        printf("0x%02x ", revcan.data[i]);
    printf("\n");
}
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
>=0	int	成功，成功返回读取到的帧数
-1	int	打开失败
-2	int	读取超时
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



send_can_data

函数：

```
int send_can_data(const char* dev, struct can_data data);
```

描述：

用于发送 can 数据

参数：

参数名	类型	说明
dev	const char*	can 设备名如 can0/can1
data	struct can_data*	用于填充读取的数据

示例：

```
struct can_data sendcan = {
    .id = 0x01,
    .dlc = 8,
    .data={0x01, 0x02, 0x03, 0x04, 0x05, 0x06, 0x07, 0x08},
};
int ret;
printf("send can0 data... \n");
ret = send_can_data("can0", sendcan);
if(ret < 0)
    printf("send can0 data error!\n");
else
    printf("send can0 data success!\n");
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
>0	int	成功，成功返回写入的帧数
-1	int	打开失败
-2	int	写入失败
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



close_can

函数:

```
int close_can(const char * dev);
```

描述:

关闭 can 设备

参数:

参数名	类型	说明
dev	const char*	can 设备名 如" can0", " can1"

示例:

```
close_can("can0");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	关闭失败
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



看门狗

头文件:

`tq_wdg.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int EnableWtd(int TimeOut_s);</code>	开启看门狗
<code>int FeedWtd(void);</code>	喂狗
<code>int DisableWtd(void);</code>	关闭看门狗



EnableWtd

函数:

```
int EnableWtd(int TimeOut_s);
```

描述:

使能看门狗设备

参数:

参数名	类型	说明
TimeOut	int	指定看门狗的最大喂狗间隔(秒)

示例:

```
int ret = EnableWtd(5);  
printf("ret:%d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	打开失败/设备支持



FeedWtd

函数：

```
int FeedWtd(void);
```

描述：

使能看门狗设备

参数：

无

示例：

```
int ret = FeedWtd();  
printf("ret:%d\n",ret);
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	打开失败/设备不支持



DisableWtd

函数：

```
int DisableWtd();
```

描述：

关闭看门狗

参数：

无

示例：

```
int ret = DisableWtd();  
printf("ret:%d\n",ret);
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	打开失败/设备支持



UVC 摄像头

头文件：

`tq_uvc.h`

函数接口：

函数	功能
<code>int uvc_check(char* dev);</code>	检测摄像头是否存在
<code>int uvc_init(char* dev_name, int width, int high, int fps, void** buff);</code>	初始化摄像头
<code>int uvc_args(int fd, int* width, int* high);</code>	获取设备可支持的图像尺寸
<code>int uvc_format(int fd, struct uvc_struct_format**);</code>	获取设备可支持的格式
<code>struct uvc_struct_Attributes uvc_Attributes(int fd);</code>	查询设备属性
<code>int uvc_capturing(int fd);</code>	将已经捕获好视频的内存拉出已捕获视频的队列
<code>int uvc_release(int fd, int index);</code>	将空闲的内存加入可捕获视频的队列
<code>int uvc_close(int fd, void** buff);</code>	关闭摄像头



uvc_check

函数:

```
int uvc_check (char* dev);
```

描述:

检测摄像头是否存在

参数:

参数名	类型	说明
dev	char *	摄像头设备名称, 例如: "/dev/video0", "/dev/video2"

示例:

```
char *devname="/dev/video2";  
int ret = uvc_check (devname);  
if(ret < 0) {  
    printf("uvc_check error\n");  
}
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	摄像头存在
-1	int	摄像头不存在
-2	int	关闭失败
-99	int	传入参数有误



uvc_init

函数：

```
int uvc_init(char* dev_name, int width, int high, int fps, void **
buff);
```

描述：

初始化 usb 摄像头

参数：

参数名	类型	说明
dev_name	char *	摄像头设备名称, 例 如: "/dev/video0", "/dev/video2"
width	int	宽
high	int	高
fps	int	帧率
buff	void**	缓存

示例：

```
int ret = 0;
void *buff;
char *devname="/dev/video2";
int width = 640;
int high = 480;
int fps = 30;
ret = uvc_init(devname,width,high,fps,&buff);
if(ret <0) {
    printf("init v4l2 faile:%d\n",ret);
}
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
>0	int	成功，返回设备文件描述符
-1	int	打开设备文件失败
-2	int	设置数据流参数失败
-3	int	设置视频的制式和帧格式



返回值	类型	说明
-4	int	内存申请失败
-5	int	查询申请到的内存失败
-6	int	将空闲的内存加入可捕获视频的队列失败
-7	int	打开视频流失败
-99	int	打开视频流失败

EmbedSky

天嵌科技



uvc_args

函数：

```
int uvc_args(int fd, int width, int high);
```

描述：

获取 USB 摄像头设备可支持的图像尺寸

参数：

参数名	类型	说明
fd	int	设备文件描述符 (uvc_init 的返回值)
width	int*	用于存放设备当前分辨率的宽
high	int*	用于存放设备当前分辨率的高

示例：

```
int width_now=0;
int high_now=0;
int result=uvc_args(ret, &width_now, &high_now);
if(result >0) {
    printf("width:%d\n", width_now);
    printf("high:%d\n", high_now);
} else {
    printf("get camera args failed\n");
}
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
0	int	获取成功
-1	int	获取失败
-98	int	未初始化
-99	int	传入参数有误



uvc_format

函数：

```
int uvc_format(int fd, struct uvc_format** format);
```

描述：

获取设备可支持的格式

参数：

参数名	类型	说明
fd	char *	设备文件描述符(uvc_init 的返回值)
format	uvc_format**	用于存放设备可支持的格式

示例：

```
struct uvc_struct_format *fromat=NULL;
int format_i=uvc_format(ret,& fromat);
if(format_i>0){
    for(int ii=0;ii<format_i;ii++){
        printf("format:%s\n", fromat ->format);
        fromat ++;
    }
}else
    printf("get format error\n");
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
>0	int	支持格式的数量
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



uvc_Attributes

函数：

```
struct uvc_Attributes uvc_Attributes(int fd);
```

描述：

查询设备属性

参数：

参数名	类型	说明
fd	int	设备文件描述符(uvc_init 的返回值)

示例：

```
struct uvc_struct_Attributes cap = uvc_Attributes (ret);
if(cap.isError<0) {
    printf("uvc_Attributes error\n");
    return;
}
printf("Driver Name:%s\nCard Name:%s\nBus info:%s\nDriver
Version:%s\n", cap.driverName, cap.cardName, cap.bus_info, cap.version);
```

返回参数说明：

返回结构体中的值	类型	说明
>0	int	成功
-1	int	查询失败
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



uvc_capturing

函数:

```
int uvc_capturing(int fd);
```

描述:

将已经捕获好视频的内存拉出已捕获视频的队列

参数:

参数名	类型	说明
fd	int	设备文件(uvc_init 的返回值)

示例:

```
int index=uvc_capturing(ret);  
if(index<0)  
    printf("uvc_capturing error\n");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	初始化成功
-1	int	内存拉出失败
-98	int	未初始化
-99	int	参数错误



uvc_release

函数:

```
int uvc_release(int fd, int index);
```

描述:

将空闲的内存加入可捕获视频的队列

参数:

参数名	类型	说明
fd	int	设备文件描述符(uvc_init 的返回值)
index	int	索引值(uvc_capturing 的返回值)

示例:

```
int result = uvc_release(ret, index);  
if(result < 0) {  
    printf("uvc_release error!\n");  
}
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	加入失败
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



uvc_close

函数: int uvc_close(int fd, void** buff);

描述:

关闭 usb 摄像头

参数:

参数名	类型	说明
fd	int	设备文件描述符(uvc_init 的返回值)
buff	void**	缓存(与初始化函数 uvc_init 调用同一个)

示例:

```
int result = uvc_close(ret, &buff);  
if(result < 0)  
    printf("uvc_close error\n");
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	关闭失败
-2	int	查询申请到的内存失败
-98	int	未初始化
-99	int	参数有误



存储(U 盘、SD 卡等)

头文件:

`tq_disk.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int get_udisk_count(void);</code>	获取 u 盘个数
<code>int get_udisk_path(int index, int part, char* buff, int size);</code>	获取 u 盘挂载路径
<code>int get_sdisk_path(int part, char* buff, int size);</code>	获取 sd 卡挂载路径



get_udisk_count

函数:

```
int get_udisk_count(void);
```

描述:

获取 u 盘个数

参数:

参数名	类型	说明
无	无	无

示例:

```
int ucount = get_udisk_count();  
printf("get_udisk_count:%d\n", ucount);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>=0	int	成功, 返回 u 盘个数
-1	int	失败



get_udisk_path

函数:

```
int get_udisk_path(int index, int part, char* buff, int size);
```

描述:

获取 u 盘挂载路径

参数:

参数名	类型	说明
index	int	u 盘号
part	int	分区号
buff	char*	获取后挂载路径
size	int	buff 的空间大小

示例:

```
char buff[100]={0};  
int ret;  
int part =1;  
ret = get_udisk_path(1, part, buff, sizeof(buff));  
if(ret < 0){  
    printf("error!!!\n");  
}else  
    printf("get_udisk_path is ok [%d]: %s\n", ret, buff);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	返回填充 buff 的长度
0	int	无挂载
-1	int	失败
-2	int	buff 大小错误



get_sdisk_path

函数:

```
int get_sdisk_path(int part, char* buff, int size);
```

描述:

获取 sd 卡挂载路径

参数:

参数名	类型	说明
part	int	分区号
buff	char*	获取后挂载路径
size	int	buff 的空间大小

示例:

```
char buff[100]={0};  
int part=1;  
int ret = get_sdisk_path(part,buff,sizeof(buff));  
if(ret < 0){  
    printf("error!!!\n");  
}else  
    printf("get_sdisk_path is ok [%d]: %s\n",ret,buff);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
>0	int	返回填充 buff 的长度
0	int	无挂载
-1	int	失败



输入设备

头文件：

`tq_getinput.h`

函数接口：

函数	功能
<code>int tq_getinput(char* touch_type, char* dev_name);</code>	通过输入设备 name 获取设备节点



tq_getinput

函数：

```
int tq_getinput(char touch_type, char dev_name);
```

描述：

传入字符串判断触摸是哪个设备，将设备名写入指针地址

参数：

参数名	类型	说明
touch_type	char *	触摸类型，需要字符串，如：“Capacitance_ts”：电容触摸；“tq_hs0038”：红外遥控；“Resistance_ts”：电阻触摸；“gpio-keys”：按键
dev_name	char*	返回 touch_type 对应的设备节点

示例：

```
char dev_name[13];
int ret = tq_getinput("Capacitance_ts", dev_name);
if(ret<0) {
    printf("tq_getinput error:%d\n", ret);
    return -1;
}
printf("Capacitance_ts dev is--->%s\n", dev_name);
```

返回参数说明：

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	打开临时文件失败
-2	int	读取临时文件失败
-99	int	参数有误



PWM 控制

头文件:

`tq_pwm.h`

函数接口:

函数	功能
<code>int pwm_enable(int node, int enable);</code>	输出 pwm 信号
<code>int tq_set_pwm(int node, unsigned long period, unsigned long duty_cycle);</code>	配置 pwm 输出参数



pwm_enable

函数:

```
int pwm_enable(int node, int enable);
```

描述:

PWM 开启/关闭

参数:

参数名	类型	说明
node	int	设备节点
enable	int	1: 启动; 0: 关闭

示例:

```
int ret = pwm_enable(2, 1);  
printf("ret=%d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	打开失败
-2	int	写入失败



tq_set_pwm

函数:

```
int tq_set_pwm(int node, unsigned long period, unsigned long duty_cycle);
```

描述:

设置 PWM 的周期、占空比

参数:

参数名	类型	说明
node	int	设备节点
period	unsigned long	pwm 周期(单位 ns)
duty_cycle	unsigned long	占空比(单位 ns)

示例:

```
int ret = tq_set_pwm(2, 1000000, 500000);  
printf("ret = %d\n", ret);
```

返回参数说明:

返回值	类型	说明
0	int	成功
-1	int	失败